



CITTA' DI
SAN GIORGIO A CREMANO



LABORATORIO REGIONALE

Città dei bambini e delle bambine

10 maggio 2017 XII Edizione GIORNO DEL GIOCO GIOCOTONDO: giochiamo in cerchio

1. Il Comune di S. Giorgio a Cremano (NA), con delibera di G. M. n° 295 del 22/09/2006 ha istituito "**IL GIORNO DEL GIOCO**", con la finalità di sensibilizzare la cittadinanza sul diritto dei bambini al gioco, nello spirito dell'art. 31 della "Convenzione Internazionale sui diritti dell'infanzia" (approvata dall'Assemblea Generale delle Nazioni Unite il 20 novembre 1989 e ratificata dall'Italia con legge 27 maggio 1991, n. 176): "*Gli stati parti riconoscono al fanciullo il diritto al riposo e al tempo libero, a dedicarsi al gioco e ad attività ricreative proprie della sua età e a partecipare liberamente alla vita culturale ed artistica.*"

In particolare, l'iniziativa, patrocinata dal Comitato Regionale della Campania per l'UNICEF, ha cadenza annuale ogni secondo **mercoledì del mese di maggio** e, per l'edizione 2017, la data è fissata per il giorno **10 maggio** p.v. La XII edizione del Giorno del Gioco denominata "**GIOCOTONDO: giochiamo in cerchio**" è dedicata alla forma del cerchio come gioco e/o giocattolo. Il cerchio è da molti ritenuto il simbolo universale di equilibrio e di armonia e metaforicamente rappresenta il ciclo perenne della vita, la figura geometrica perfetta, nella quale non è possibile percepire un punto di partenza e di arrivo, non c'è principio e fine. Fino a qualche decennio si era soliti vedere ragazzi correre dietro un cerchio o una qualunque ruota di legno o oggetto di forma sferica che derivasse dal cerchio. Il gioco della giostra così come il funzionamento dello yo-yo, del frisbee, delle trottole si basano sul cerchio, su un giro vizioso o tortuoso con movimento rotatorio intorno ad un asse. Ma si può giocare in cerchio con il proprio corpo. Assumere la figura del cerchio con i propri corpi nello spazio, cantando una filastrocca, è un rituale ma anche un gioco molto diffuso come quello del girotondo. Un tempo ci si riuniva in cerchio per discutere, per danzare, per condividere pensieri ed azioni, per giocare ... "Giocare in cerchio" ovvero "giocare con il cerchio" può rappresentare il modo arcaico di ricollegarsi alla natura, alla forma del sole e della luna. Mettersi in cerchio vuol dire saper perdere la propria centralità, essere aperti ai valori di cui ciascuno è portatore, accettare l'altro senza condizioni.

2. Nell'ambito di tale progetto il Comune S. Giorgio a Cremano (NA), attraverso il Laboratorio Regionale Città dei bambini e delle bambine, promuove un'iniziativa per la realizzazione di progetti creativi ed originali da utilizzare per una campagna di comunicazione finalizzata a favorire una diffusa sensibilità verso il diritto dei bambini al gioco.

3. L'iniziativa è riservata agli alunni delle scuole di ogni ordine e grado. La partecipazione può essere individuale e/o di gruppo, purché formato nell'ambito della stessa classe frequentata.

4. I progetti originali presentati dai ragazzi delle scuole dovranno concernere una campagna di comunicazione che dovrà comprendere tutti o uno dei seguenti elementi:

- slogan della campagna;
- logo per manifesti o depliant esplicativi;
- spot radiofonico (durata minima 15" – massima 30");
- spot televisivo (durata minima 15" – massima 180");

Note esplicative:

- slogan della campagna: frase, motto, invito, da ripetersi in tutti i materiali, identificativo del progetto; deve essere incisivo, simpatico, espresso dai bambini e rivolto a tutta la cittadinanza;
- logo o disegno per manifesto e depliant esplicativi: bozzetto, su supporto cartaceo, realizzato con qualsiasi tecnica artistica, anche multimediale che comprenda testi e immagini;
- spot radiofonico: testo di un messaggio da trasmettere alla radio; se cantato, oltre al testo scritto potrà essere allegata una registrazione audio;
- spot televisivo: sceneggiatura dello spot (solo testo) + audiovisivo, realizzato su supporto digitale DVD che comprende testi, immagini ed eventualmente musica.

Importante: I progetti grafici dovranno avere le seguenti dimensioni massime: f.to A4 cm 21x29,7 e dovranno essere copiati su supporto digitale in formato jpg di dimensioni massime 500 x 500 pixel, risoluzione 72 dpi.

5. I partecipanti all'iniziativa devono comunicare la propria adesione, fornendo i propri dati (nome, cognome, scuola, classe e sezione), da far pervenire via e-mail (gioco@cittabambini.it) alla Segreteria del Laboratorio Regionale Città dei bambini e delle bambine **entro il giorno 3 febbraio 2017**.

6. La Segreteria del Laboratorio Regionale sarà a disposizione per illustrare le finalità del progetto e le modalità di partecipazione in tutte le scuole aderenti.

7. E' possibile partecipare all'iniziativa con un solo progetto (singolo o di gruppo) comprensivo di uno o tutti gli elementi descritti al punto 4.

8. Gli elaborati possono essere inviati e consegnati alla Segreteria del Laboratorio Regionale Città dei bambini e delle bambine – Via S. Martino n° 4 Villa Falanga – 80046 San Giorgio a Cremano (NA), dal giorno **6 febbraio 2017** al giorno **18 febbraio 2017** secondo le seguenti modalità:

a. gli slogan della campagna e/o il Disegno del logo del manifesto vanno inviati all'indirizzo: gioco@cittabambini.it, come una immagine in allegato ad ogni messaggio di e-mail di dimensioni massime 500 x 500 pixel, risoluzione 72 dpi, **SOLO FILE JPEG** (la segreteria del Laboratorio Regionale si riserva il diritto di ridurre le dimensioni per esigenze di impaginazione).

b. lo spot radiofonico e/o lo spot televisivo devono essere consegnati a mano o per posta alla Segreteria del Laboratorio Regionale Città dei bambini e delle bambine – Via S. Martino n° 4 Villa Falanga – San Giorgio a Cremano (NA), entro e non oltre il **giorno 3 marzo 2017** (farà fede il timbro postale).

9. I progetti presentati non verranno restituiti e tutti faranno parte di una mostra virtuale appositamente allestita sul sito www.cittabambini.it. Le immagini degli slogan e dei loghi, che saranno esposte in una galleria fotografica virtuale, potranno essere votate dai visitatori del sito. Ognuno dei visitatori potrà scegliere, votandolo, un disegno pubblicato sul nostro sito internet, il disegno che più sembra rappresentativo per la dodicesima edizione dell'iniziativa IL GIORNO DEL GIOCO prevista per il prossimo 10 maggio 2017.

Chiunque potrà votare il disegno che ritiene il più originale e simpatico. Si potrà effettuare soltanto UN VOTO A SCELTA e si potrà votare una volta sola! Le votazioni per la selezione dei disegni inizieranno il 6 marzo 2017 e si chiuderanno il giorno 19 marzo 2017.

Gli spot radiofonici e televisivi saranno selezionati da una apposita giuria e verranno messi in onda durante la campagna di comunicazione dell'evento.

10. La partecipazione all'iniziativa implica l'autorizzazione al Comune di San Giorgio a Cremano, da parte degli adulti responsabili delle bambine e dei bambini partecipanti, ad utilizzare uno o più dei progetti per l'effettuazione di una campagna istituzionale di comunicazione, realizzata a partire dai progetti stessi con elaborazione da parte di uno studio professionale. La partecipazione al Concorso implica, inoltre, l'autorizzazione al Comune di San Giorgio a Cremano a conservare i dati personali dichiarati dagli interessati, essendo inteso che l'uso degli stessi è strettamente collegato all'iniziativa, escludendone l'utilizzo per ogni finalità diversa da quella prevista.

11. La partecipazione all'iniziativa implica l'accettazione integrale delle norme del presente regolamento.

Segreteria organizzativa: Tel. 081/2565653 Fax. 081/5654498

