



CITTA' DI  
SAN GIORGIO A CREMANO  
ASSESSORATO ALL'INFANZIA E SCUOLE



LABORATORIO REGIONALE  
*Città dei bambini e delle bambine*

## 13 maggio 2009 IV Edizione GIORNO DEL GIOCO

### RI - CREAZIONE IN CITTÀ CON L'ACQUA (I ediz. 2009)

1. Il Comune di S. Giorgio a Cremano (NA), con delibera di G. M. n° 295 del 22/09/2006 ha istituito **"IL GIORNO DEL GIOCO"**, con la finalità di sensibilizzare la cittadinanza sul diritto dei bambini al gioco, nello spirito dell'art. 31 della "Convenzione Internazionale sui diritti dell'infanzia" (approvata dall'Assemblea Generale delle Nazioni Unite il 20 novembre 1989 e ratificata dall'Italia con legge 27 maggio 1991, n. 176): *"Gli stati parti riconoscono al fanciullo il diritto al riposo e al tempo libero, a dedicarsi al gioco e ad attività ricreative proprie della sua età e a partecipare liberamente alla vita culturale ed artistica."*

In particolare, l'iniziativa, patrocinata dal Comitato Regionale della Campania per l'UNICEF e dalla Direzione Generale dell'Ufficio Scolastico Regionale per la Campania, ha cadenza annuale ogni secondo **mercoledì del mese di maggio** e, per l'edizione 2009, la data è fissata per il **13 maggio** p.v. La manifestazione intende focalizzare l'attenzione sull'autorizzazione al gioco dei bambini negli spazi condominiali, nel cortile delle scuole, nei giardini pubblici, negli spazi della città.

2. Nell'ambito di tale progetto il **Comune S. Giorgio a Cremano (NA)**, attraverso il **Laboratorio Regionale Città dei bambini e delle bambine**, con la sponsorizzazione della **GORI s.p.a.**, e con la partecipazione di **BIMED** (Biennale delle Scienze e delle Arti del Mediterraneo), in occasione della IV edizione 2009 del GIORNO DEL GIOCO organizza un Concorso d'idee dal titolo: **"RI - CREAZIONE IN CITTÀ CON L'ACQUA"** (La creatività e l'innovazione nel gioco): la creazione di un'installazione-gioco che dia valore all'acqua, con riferimento sia al consumo individuale, sia al consumo collettivo e territoriale, sempre pensato in un contesto urbano.

*"Il gioco e l'acqua"* Acqua di torrenti, oppure di cascate, fiumi, stagni, laghi, mare, canali, piscine, terme, fontane, pozzanghere, rubinetti? Quali rapporti ci possono essere tra le persone (bambini e adulti) e le acque? Quali utilizzi di gioco sono possibili con materiali vari e attrezzature diverse? Ma Anche l'acqua gioca, continuamente: si rincorre, fa strane evoluzioni e gorgoglii, trasporta, spinge, scava ... Far saltare un sasso piatto sull'acqua E chi fa bolle di sapone o chi quando piove cerca l'arcobaleno nel cielo ? si può dire che giochi con l'acqua ?

3. L'iniziativa è riservata alle classi delle scuole di ogni ordine e grado e alle accademie. La partecipazione deve essere di gruppo formato nell'ambito della stessa classe frequentata.

4. Il tema da elaborare è l'acqua come elemento con cui giocare. Si tratta di dare forma all'acqua, attraverso percorsi progettuali che siano in grado di darle sostanza, immagine suono e valore anche attraverso la comunicazione audiovisiva. Progetti e suggestioni validi per la città: **Ricreazione in città con l'acqua**. Il Concorso chiede di "dare valore all'acqua", per contribuire a produrre una maggiore consapevolezza intorno a una risorsa fondamentale per il nostro futuro. I partecipanti devono inventare un gioco o giocattolo utilizzando come elemento l'acqua. Si possono proporre giochi ovvero oggetti tridimensionali, installazioni statiche o in movimento, e quant'altro serve a dare visibilità, forma, sostanza e "valore" all'acqua come elemento di gioco. I partecipanti devono preparare la loro proposta in modo tale che possa essere svolta dal vivo o esposta durante la settimana di iniziative legate alla IV edizione del GIORNO DEL GIOCO (7-13 maggio 2009). La descrizione e le regole del gioco devono essere presentate per iscritto (utilizzando l'apposito modulo allegato A) col supporto di eventuali immagini video, foto o disegni. I giocattoli pervenuti o il materiale video foto e disegni non saranno restituiti.

5. La Segreteria del Laboratorio Regionale sarà a disposizione per illustrare le finalità del progetto e le modalità di partecipazione in tutte le scuole aderenti.

6. E' possibile partecipare all'iniziativa con un solo progetto presentando un numero massimo di un gioco e/o un giocattolo. Per ogni gioco o giocattolo che s'intende presentare dovranno essere prodotti:

- l'esemplare dell'opera realizzata corredata di descrizione delle fasi di progettazione e della lavorazione e/o nel caso di un gioco, la descrizione e le regole;
- la scheda informativa (Allegato A) che va anticipata via e-mail all'indirizzo: [acqua@cittabambini.it](mailto:acqua@cittabambini.it)

7. Il materiale e l'allegato A dovranno pervenire al seguente indirizzo entro il **30 aprile 2009**:

**Laboratorio Regionale Città dei bambini e delle bambine**

**Via S. Martino n° 4 - Villa Falanga - 80046 San Giorgio a Cremano (NA) - ITALY**

la scheda informativa (Allegato A) va anticipata via e-mail all'indirizzo: [acqua@cittabambini.it](mailto:acqua@cittabambini.it) entro il **6 aprile 2009**. Le scuole selezionate saranno contattate entro il 30 aprile 2009.

8. Per ciascun ordine di scuola sarà assegnato alla classe vincitrice un premio, in materiale didattico, rispettivamente, ad una classe di scuola primaria, una classe di scuola secondaria di primo grado, una classe di scuola secondaria di secondo grado ed un'Accademia di Belle Arti.

9. I materiali pervenuti saranno selezionati da una apposita commissione di esperti che sceglierà i lavori da presentare durante la settimana di eventi legati alla IV edizione del Giorno del Gioco. Il giudizio della giuria è insindacabile. La partecipazione al Concorso implica, inoltre, l'autorizzazione al Comune di San Giorgio a Cremano a conservare i dati personali dichiarati dagli interessati, essendo inteso che l'uso degli stessi è strettamente collegato all'iniziativa, escludendone l'utilizzo per ogni finalità diversa da quella prevista.

10. La partecipazione all'iniziativa implica l'accettazione integrale delle norme del presente regolamento.

Le scuole vincitrici saranno invitate a partecipare agli eventi del Giorno *del Gioco* che si svolgerà a San Giorgio a Cremano il **13 Maggio '09**. Le classi vincitrici presenteranno al pubblico i loro lavori. L'organizzazione, per le scuole vincitrici all'esterno della Regione Campania, si fa carico del vitto e dell'alloggio dei partecipanti e dei relativi accompagnatori che possono essere insegnanti o familiari (1 ogni 10 bambini). Le spese di viaggio saranno a carico dei partecipanti. È richiesta la presenza al Festival delle scuole vincitrici pena l'esclusione.

Le famiglie che volessero partecipare al Festival possono usufruire dell'offerta turistica abbinata alla manifestazione

Per informazioni dal lunedì al venerdì dalle 9.30 alle 12.30

**Segreteria organizzativa: Tel. 081/2565653 - 081/2565045 - Tel./Fax 081/5654498**

e-mail: [info@cittabambini.it](mailto:info@cittabambini.it)

**IL GIORNO  
DEL GIOCO  
13 maggio  
2009**





LABORATORIO REGIONALE  
*Città dei bambini e delle bambine*

**RI - CREAZIONE IN CITTÀ CON L'ACQUA (I ediz. 2009)**  
**SCHEDA INFORMATIVA GIOCO/GIOCATTOLO**

Denominazione scuola \_\_\_\_\_

Indirizzo \_\_\_\_\_

Tel. \_\_\_\_\_ e-mail \_\_\_\_\_

Classe \_\_\_\_\_ sezione \_\_\_\_\_ N° alunni \_\_\_\_\_

Dirigente: \_\_\_\_\_

Insegnante di riferimento \_\_\_\_\_

Tel \_\_\_\_\_ e-mail \_\_\_\_\_

**Studenti partecipanti al progetto (cognome e nome):**

- |           |                        |
|-----------|------------------------|
| 1. _____  | 17. _____              |
| 2. _____  | 18. _____              |
| 3. _____  | 19. _____              |
| 4. _____  | 20. _____              |
| 5. _____  | 21. _____              |
| 6. _____  | 22. _____              |
| 7. _____  | 23. _____              |
| 8. _____  | 24. _____              |
| 9. _____  | 25. _____              |
| 10. _____ |                        |
| 11. _____ | Docenti accompagnatori |
| 12. _____ | _____                  |
| 13. _____ | _____                  |
| 14. _____ | _____                  |
| 15. _____ |                        |
| 16. _____ |                        |

**Denominazione Gioco o del Giocattolo** \_\_\_\_\_

**Regole del gioco**

Max n° caratteri 1500 (spazi inclusi)

Descrizione di gioco o fasi della progettazione (in caso di giocattolo)  
( si allegano  foto  filmato  disegno - barrare la casella che interessa)

Max n° caratteri 2000 (Spazi inclusi)

**Firma dell'insegnante di riferimento**

\_\_\_\_\_

**Firma del Dirigente Scolastico**

\_\_\_\_\_